|  |
| --- |
| **ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ** |
| **ПУЛЬТ** |
| **ПЛАНШЕТ** |
| **КОМПЬЮТЕР** |
| **МАРКЕРЫ** |
| **УПРАВЛЯЮЩАЯ БАШНЯ** |
| **РОБОТ** |
| **БЛОКИ** |
| **АЛГОРИТМЫ** |
| **ЗАРЯДНОЕ УСТРОЙСТВО** |
| **КАРТА МЕСТНОСТИ** |
| **ИНТЕРНЕТ** |

**Конверт№1**

*Задание: составить маршрут движения от водопада до ледника не доходя до реки, пройти через долину, обогнув остров.*

**Конверт№2**

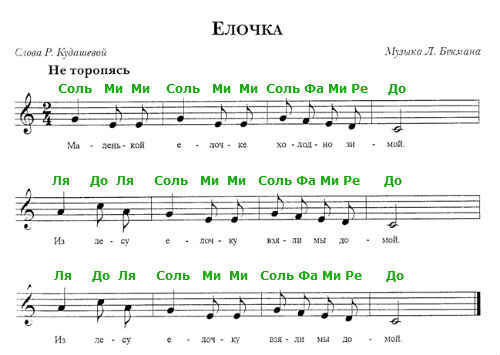
*Задание: используя алгоритм, нарисовать квадрат, затем изменив алгоритм, увеличить размер фигуры.*

**Конверт№3**

*Задание: Выложить алгоритм мелодии с помощью нот и угадать название песни.*

**Конверт№4**

*Задание:* *самостоятельно составить любой алгоритм движения робота, используя разные блоки*

**

**



**Социально – коммуникативное развитие**

**Познавательное развитие**

**Речевое развитие**

**Художественно - эстетическое развитие**

**Физическое развитие**

